|  |
| --- |
| **ROK III SEMESTR V** |
| **NAZWA PRZEDMIOTU** | **GP** | **ECTS** | **W/T** | **Ć/T** | **MZ** | **FZ** |
| **HISTORIA FORM GRAFICZNYCH I DRUKU\*** | T | 2 | 2 | 0 | E | O |
| **WYKŁAD HUMANISTYCZNO-SPOŁECZNY\*** | T | 2 | 2 | 0 | E | O |
| **HISTORIA SZTUKI III\*** | T | 2 | 2 | 0 | Z | O |
| **PRAKTYKI ZAWODOWE\*\*** | U | 1\*\* | 0 | 2\*\* | Z | Z |
| **Łącznie przedmiotów obowiązkowych:** | **7** | **6** | **2** |  |
| SPECJALIZACJA I**PRACOWNIA INTERDYSCYPLINARNA TECHNIK KLASYCZNYCH** **GRAFIKA KONCEPCYJNA I INTERMEDIALNA****GRAFIKA ALTERNATYWNA I TECHNIKI OFFSETOWE LITOGRAFIA I PUBLIKACJE UNIKATOWE****PLAKAT I GRAFIKA WYDAWNICZA****PROJEKTOWANIE KSIĄŻKI I PUBLIKACJI CYFROWYCH****ILUSTRACJA****ZNAK I KOMPLEKSOWE PROJEKTOWANIE GRAFICZNE MULTIMEDIALNA KREACJA ARTYSTYCZNA ANIMACJA****PROJEKTOWANIE GIER I KOMIKSÓW****ANIMACJA** | K | 8 | 0 | 8 | E | O |
| SPECJALIZACJA II**PRACOWNIA INTERDYSCYPLINARNA TECHNIK KLASYCZNYCH** **GRAFIKA KONCEPCYJNA I INTERMEDIALNA****GRAFIKA ALTERNATYWNA I TECHNIKI OFFSETOWE LITOGRAFIA I PUBLIKACJE UNIKATOWE****PLAKAT I GRAFIKA WYDAWNICZA****PROJEKTOWANIE KSIĄŻKI I PUBLIKACJI CYFROWYCH****ILUSTRACJA****ZNAK I KOMPLEKSOWE PROJEKTOWANIE GRAFICZNE MULTIMEDIALNA KREACJA ARTYSTYCZNA ANIMACJA****PROJEKTOWANIE GIER I KOMIKSÓW****ANIMACJA** | K | 8 | 0 | 8 | E | O |
| **RYSUNEK** | K | 4 | 0 | 8 | E | O |
| **MALARSTWO** | P | 4 | 0 | 8 | E | O |
| ZAJĘCIA FAKULTATYWNE (**NIEOBOWIĄZKOWE**)**\*\*\*****PROJEKTOWANIE CZASOPISM****PROJEKTOWANIE KROJÓW PISM****LABORATORIUM PUBLIKACJI GRAFICZNYCH****STRUKTURY WIZUALNE** | F | \*\*\* | 0 | 4 | Z | O |
| **Łącznie przedmiotów do wyboru:** | **24** | **0** | **32** |  |
| **RAZEM:** | **31** | **6** | **34** |  |
| **\*Przedmioty oferowane przez MSKKT.**\*\*Zgodnie z Regulaminem Wydziału Grafiki student/ka ma obowiązek zaliczenia praktyk zawodowych pomiędzy 5 a 8 semestrem studiów. Praktyki punktowane 1 pkt. ECTS w semestrze, w którym są realizowane.\*\*\*Zajęcia fakultatywne są punktowane **1 punktem ECTS** z puli punktów dla zajęć nieobjętych obowiązkowym programem studiów. |
| **LEGENDA:*** **GP** (grupa przedmiotów): **K** – kierunkowy, **P** – podstawowy, **T** – teoretyczny, **F** – fakultatywny, **U** – uzupełniający
* **ECTS**: liczba punktów ECTS dla przedmiotu
* **W/T** (wykład/tygodniowo): liczba godzin wykładowych w tygodniu
* **Ć/T** (ćwiczenia/tygodniowo): liczba godzin ćwiczeń w tygodniu
* **MZ** (metoda zaliczenia): E – egzamin, Z – zaliczenie
* **FZ** (forma zaliczenia): O – ocena, Z – zaliczenie
 |

|  |
| --- |
| **ROK III SEMESTR VI** |
| **NAZWA PRZEDMIOTU** | **GP** | **ECTS** | **W/T** | **Ć/T** | **MZ** | **FZ** |
| **HISTORIA FORM GRAFICZNYCH I DRUKU\*** | T | 2 | 2 | 0 | E | O |
| **WYKŁAD HUMANISTYCZNO-SPOŁECZNY\*** | T | 2 | 2 | 0 | E | O |
| **JĘZYK OBCY (SPECJALISTYCZNY, POZIOM B2+)\*** | P | 2 | 2 | 0 | Z | O |
| **PRAKTYKI ZAWODOWE\*\*** | U |  \*\* | 0 | 2\*\* | Z | Z |
| **Łącznie przedmiotów obowiązkowych:** | **6** | **6** | **0** |  |
| SPECJALIZACJA I**PRACOWNIA INTERDYSCYPLINARNA TECHNIK KLASYCZNYCH** **GRAFIKA KONCEPCYJNA I INTERMEDIALNA****GRAFIKA ALTERNATYWNA I TECHNIKI OFFSETOWE LITOGRAFIA I PUBLIKACJE UNIKATOWE****PLAKAT I GRAFIKA WYDAWNICZA****PROJEKTOWANIE KSIĄŻKI I PUBLIKACJI CYFROWYCH****ILUSTRACJA****ZNAK I KOMPLEKSOWE PROJEKTOWANIE GRAFICZNE MULTIMEDIALNA KREACJA ARTYSTYCZNA ANIMACJA****PROJEKTOWANIE GIER I KOMIKSÓW****ANIMACJA** | K | 8 | 0 | 8 | E | O |
| SPECJALIZACJA II**PRACOWNIA INTERDYSCYPLINARNA TECHNIK KLASYCZNYCH** **GRAFIKA KONCEPCYJNA I INTERMEDIALNA****GRAFIKA ALTERNATYWNA I TECHNIKI OFFSETOWE LITOGRAFIA I PUBLIKACJE UNIKATOWE****PLAKAT I GRAFIKA WYDAWNICZA****PROJEKTOWANIE KSIĄŻKI I PUBLIKACJI CYFROWYCH****ILUSTRACJA****ZNAK I KOMPLEKSOWE PROJEKTOWANIE GRAFICZNE MULTIMEDIALNA KREACJA ARTYSTYCZNA ANIMACJA****PROJEKTOWANIE GIER I KOMIKSÓW****ANIMACJA** | K | 8 | 0 | 8 | E | O |
| **RYSUNEK** | K | 4 | 0 | 8 | E | O |
| **MALARSTWO** | P | 4 | 0 | 8 | E | O |
| ZAJĘCIA FAKULTATYWNE (**NIEOBOWIĄZKOWE**)**\*\*\*** **PROJEKTOWANIE CZASOPISM****PROJEKTOWANIE KROJÓW PISM****LABORATORIUM PUBLIKACJI GRAFICZNYCH****STRUKTURY WIZUALNE** | F | \*\*\* | 0 | 4 | Z | O |
| **Łącznie przedmiotów do wyboru:** | **24** | **0** | **32** |  |
| **RAZEM:** | **30** | **6** | **32** |  |
| \***Przedmioty oferowane przez MSKKT i SJO.**\*\*Zgodnie z Regulaminem Wydziału Grafiki student/ka ma obowiązek zaliczenia praktyk zawodowych pomiędzy 5 a 8 semestrem studiów. Praktyki punktowane 1 pkt. ECTS w semestrze, w którym są realizowane.\*\*\*Zajęcia fakultatywne są punktowane **1 punktem ECTS** z puli punktów dla zajęć nieobjętych obowiązkowym programem studiów. |
| **LEGENDA:*** **GP** (grupa przedmiotów): **K** – kierunkowy, **P** – podstawowy, **T** – teoretyczny, **F** – fakultatywny, **U** – uzupełniający
* **ECTS**: liczba punktów ECTS dla przedmiotu
* **W/T** (wykład/tygodniowo): liczba godzin wykładowych w tygodniu
* **Ć/T** (ćwiczenia/tygodniowo): liczba godzin ćwiczeń w tygodniu
* **MZ** (metoda zaliczenia): E – egzamin, Z – zaliczenie
* **FZ** (forma zaliczenia): O – ocena, Z – zaliczenie
 |